

Licenciatura en
**REALIZACIÓN Y
ANIMACIÓN 3D**

uni.edu.gt



**FACULTAD DE
INGENIERÍA, CIENCIA, ARTE
Y TECNOLOGÍA (ICAT)**



La Licenciatura en Realización y Animación 3D de Universidad InterNaciones te aporta una educación de calidad europea, completamente en línea. Te permite compaginar tu vida personal y profesional con tus estudios, viendo clases cuando mejor se ajuste a tu horario.

DURACIÓN

4 años

TITULACIÓN

Con posibilidad de reconocimiento de créditos en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

METODOLOGÍA INTERNACIONES

Educación 100% en línea con tutor personal y clases en vivo que quedarán grabadas.

SOLICITA INFORMACIÓN

📞 (+502) 2458 0776

✉ info@uni.edu.gt

☎ (+502) 24580776

OBJETIVOS

Con la Licenciatura en Realización y Animación 3D aprenderás las técnicas aplicadas a la animación digital con enfoque cinematográfico y comercial. Serás partícipe de la evolución de un proyecto desde la concepción de la idea hasta la distribución en su formato final.

La Licenciatura en Realización y Animación 3D de Universidades InterNaciones se ha desarrollado con el objetivo de dotarte de:



- 1.** Desarrollar gráficos, animación 3D para comerciales, efectos visuales y arte de concepto.
- 2.** Realizar diseños en movimiento, una disciplina en alza dentro del diseño y la comunicación audiovisual.
- 3.** Aplicar técnicas de Post-Producción de color de un cortometraje animado.
- 4.** Realizar actividades académicas inspiradas en producciones reales de la industria.
- 5.** Obtener un portafolio profesional y completo con el que iniciar tu carrera laboral.



Al finalizar la Licenciatura en Animación 3D estarás capacitado para trabajar como:

- Animador Digital 2D /3D.
- MoGraphers (Motion Graphics).
- Artista de composición de imágenes y de efectos Visuales.
- Técnico de simulación de fluidos y destrucciones.
- Diseñador gráfico, conceptual, de personajes y ambientes virtuales.
- Realizador/escritor de películas animadas.

METODOLOGÍA PRÁCTICA

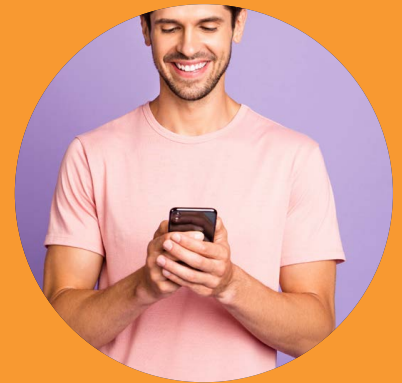
Modelo de aprendizaje práctico que busca potenciar la flexibilidad de tus estudios.



Las clases teóricas se componen de píldoras de no más de 5-10 minutos sobre conceptos clave. Al finalizar, se incluye un test y un vídeo sobre la resolución del mismo.



Clases en vivo para la resolución de los casos prácticos.



Podrás utilizar cualquier dispositivo: computadora, celular y tablet.

PLAN DE ESTUDIOS

Año I

Primer semestre

Dibujo Artístico y Anatómico
(6 créditos)

Teoría del Color y de la Luz
(6 créditos)

Historia de la Animación
(6 créditos)

Aproximación al Diseño Vectorial
(6 créditos)

Aproximación al Modelado 3D
(6 créditos)

Segundo semestre

Introducción a la Animación
(6 créditos)

Tratamiento Digital de Imágenes
(6 créditos)

Narrativa y Lenguaje Cinematográfico
(6 créditos)

Estética
(6 créditos)

Aproximación al Diseño de Personajes
(6 créditos)

Año II

Tercer semestre

Técnicas de Animación 2D
(6 créditos)

Producción para Animación
(6 créditos)

El Guion Cinematográfico
(6 créditos)

Diseño Vectorial Avanzado
(6 créditos)

Modelado 3D Avanzado
(6 créditos)

PLAN DE ESTUDIOS

Año III

Quinto semestre

Animación Tradigital
(6 créditos)
Aproximación a los Efectos
Especiales
(6 créditos)
Introducción al Sonido en
la Animación
(6 créditos)
Postproducción Digital
(6 créditos)
Diseño de Escenarios y
Assets 2D
(6 créditos)

Cuarto semestre

Aproximación a la
Animación 3D
(6 créditos)
Rigging 2D
(6 créditos)
Rigging 3D
(6 créditos)
Storyboarding
(6 créditos)
Diseño de Personajes Avanzado
(6 créditos)

Sexto semestre

Animación 2D Vectorial
(6 créditos)
Animación 3D Avanzada
(6 créditos)
Efectos Especiales Avanzados
(6 créditos)
Postproducción de Sonido
(6 créditos)
Modelado de Escenarios y Assets 3D
(6 créditos)
Composición y Render
(6 créditos)

PLAN DE ESTUDIOS

Año IV

Séptimo semestre

Layout y Previs 2D y 3D

(6 créditos)

Dirección de Fotografía para Animación y Videojuegos

(6 créditos)

Modelado Orgánico

(6 créditos)

Taller de Proyectos de Animación

(6 créditos)

Arte para Videojuegos

(6 créditos)

Formación Práctica

(5 créditos)

Octavo semestre

Animación para Efectos especiales 2D

(6 créditos)

Motion Graphics

(6 créditos)

Texturizado para el 3D

(6 créditos)

Trabajo de Graduación

(10 créditos)

Examen de Graduación

(5 créditos)

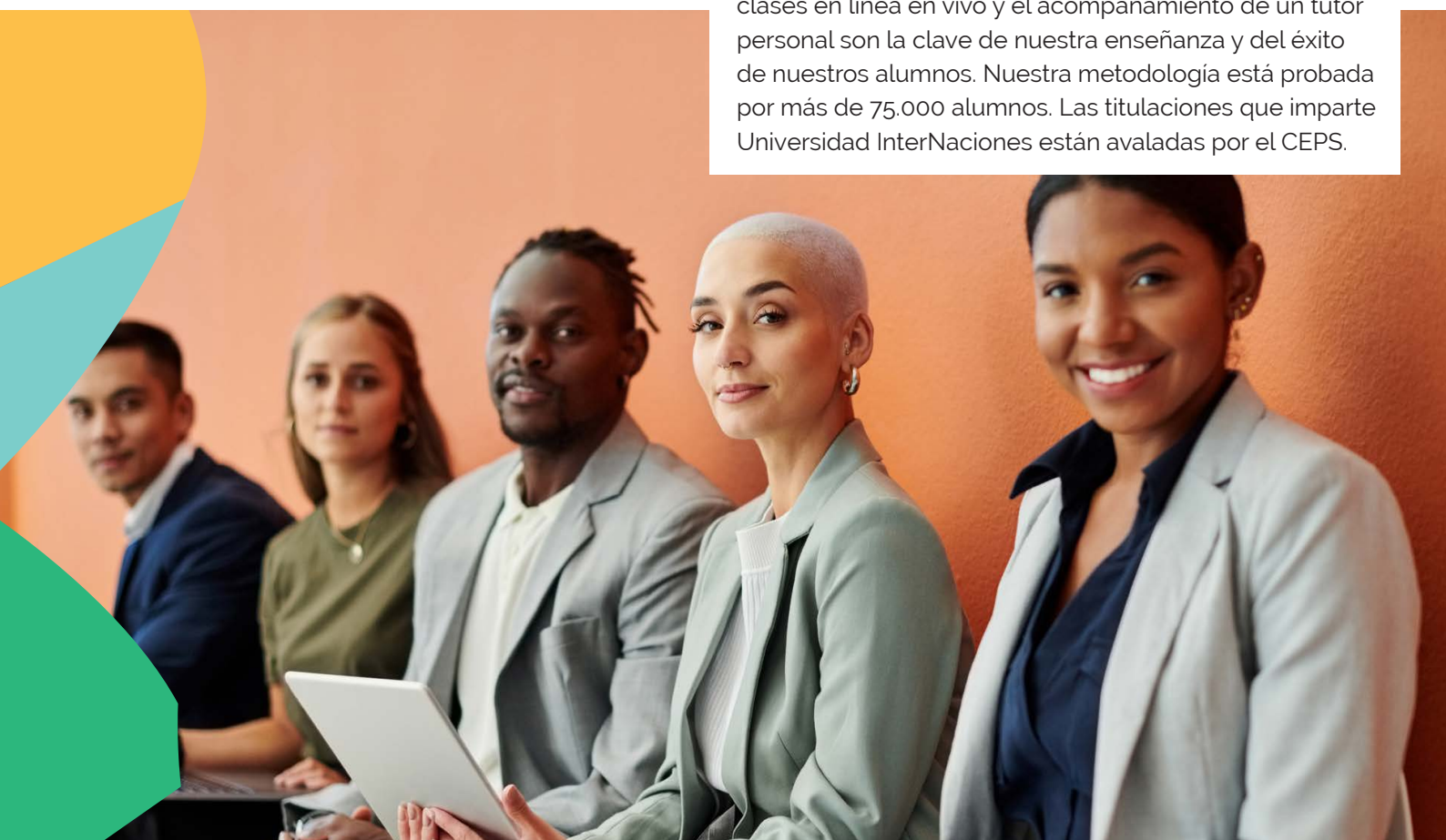
**Total: 254
créditos**

FORMACIÓN UNIVERSITARIA INTERNACIONAL

Universidad InterNaciones es un centro de enseñanza superior privado fundado en 2009. Su principal objetivo es acercar la educación universitaria a los guatemaltecos, apoyando el desarrollo intelectual, social y profesional para favorecer el crecimiento del país.



Forma parte de la Red Global de Universidades PROEDUCA, lo que le permite ofrecer programas directamente en otras universidades de la Red, ampliando los horizontes y enriqueciendo la experiencia de sus alumnos exponiéndoles a metodologías, contenidos y claustros internacionales. Esto permite a sus estudiantes obtener titulaciones de Guatemala y Estados Unidos, y solicitar reconocimiento de créditos en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Universidad InterNaciones es una Institución Educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. Su innovador modelo pedagógico ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación y se ponen al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. Las clases en línea en vivo y el acompañamiento de un tutor personal son la clave de nuestra enseñanza y del éxito de nuestros alumnos. Nuestra metodología está probada por más de 75.000 alumnos. Las titulaciones que imparte Universidad InterNaciones están avaladas por el CEPS.



METODOLOGÍA INTERNACIONES

- Clases en línea y en directo, que quedarán grabadas.
- Clases en plataforma digital donde podrás interactuar con docentes y compañeros en directo.
- Tutor personalizado desde tu primer día que te ayudará alcanzar tus metas académicas.



RECURSOS DIDÁCTICOS

- Se puede encontrar en el campus virtual de última generación accesible desde cualquier dispositivo
- Contenido de máxima relevancia actualizado cada semestre.
- Está disponible desde tu primer día y a lo largo de tus estudios.



TUTOR PERSONAL

- Estará siempre disponible por teléfono o mail.
- Resolverá dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayudará con la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomendará qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación).
- Exámenes finales en línea.
- Asistencia de clases no obligatoria.



PROFESORES INTERNACIONALES CON AMPLIA EXPERIENCIA LABORAL

- Docentes internacionales y locales de reconocido prestigio profesional.
- Cuerpo de docentes formado en metodología de educación en línea
- Foco en tu desarrollo académico y profesional.



**FACULTAD DE
INGENIERÍA, CIENCIA, ARTE
Y TECNOLOGÍA (ICAT)**

Diagonal 6 No. 1197,
Zona 10, Ciudad de Guatemala

www.uni.edu.gt

**info@uni.edu.gt
(+502) 2458 0776**