

Maestría Internacional en
**ANIMACIÓN 3D PARA
LAS INDUSTRIAS DEL
ENTRETENIMIENTO**

uni.edu.gt



**FACULTAD DE
INGENIERÍA, CIENCIA, ARTE
Y TECNOLOGÍA (ICAT)**



La Maestría Internacional en Animación 3D para las Industrias del Entretenimiento de la Universidad InterNaciones te aporta una educación de calidad europea, completamente en línea. Te permite compaginar tu vida personal y profesional con tus estudios, viendo clases cuando mejor se ajuste a tu horario.

DURACIÓN

24 meses

TITULACIÓN

Con posibilidad de reconocimiento de créditos en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).

METODOLOGÍA INTERNACIONES

Educación 100% en línea con tutor personal y clases en vivo que quedarán grabadas.

SOLICITA INFORMACIÓN

WhatsApp (+502) 5411-3346

E-mail info@uni.edu.gt

Phone (+502) 2268-6264

OBJETIVOS

Con la Maestría Internacional en Animación 3D para el Entretenimiento de Universidad InterNaciones te convertirás en un profesional capacitado para crear y desarrollar proyectos de animación tridimensional aplicados a diversos sectores como videojuegos, efectos especiales y producciones audiovisuales.

La Maestría Internacional en Animación 3D para el Entretenimiento de Universidad InterNaciones tiene el objetivo de capacitarlo para:

- 1.** Adquirir habilidades en modelado, rigging, texturizado y animación de personajes y entornos.
- 2.** Diseñar e implementar arquitecturas de seguridad.
- 3.** Utilizar las herramientas y técnicas más avanzadas en la industria.



PERFIL DE EGRESO

Al concluir la maestría, el alumno tendrá un perfil de alta demanda dentro de la industria del entretenimiento, con posibilidad de especializarse en cine o videojuegos y efectos especiales. Podrá participar en los procesos de:

- Creación de películas, series, videojuegos y cualquier obra audiovisual que requiera de modelado o animación 3D.

CAMPO LABORAL

Al finalizar la Maestría Internacional en Animación 3D para las Industrias del Entretenimiento podrás acceder a puestos de trabajo relacionados con:



- Técnico/artista en diseño 3D o efectos Visuales: VFX Artist, Art Director
- Junior Artist, Techinal Artist
- Game Artist
- VFX Compositor
- VFX Coordinator
- 3D Artist
- 2D Artist Visual Effects Artist.
- Diseñador gráfico y multimedia: Diseñador Gráfico
- Diseñador Multimedia
- Diseñador UX UI
- Diseñador Videojuegos
- Diseñador Editorial
- Diseñador de personajes.
- Video Editor
- Production Coordinator
- Production Supervisor



REQUISITOS DE ACCESO

El acceso a la maestría está abierto por las siguientes vías:

- Tener título profesional de licenciatura en áreas afines al Diseño y Arte Digital como Diseño Gráfico, Animación, Ilustración, Diseño de Interiores, Arte Digital, Comunicación Audiovisual, Producción y Nuevos Medios, Multimedia, Cinematografía, Fotografía y Videojuegos.
- Contar con experiencia profesional de por lo menos 2 años en el ámbito de animación. Desde otras titulaciones necesario cursar complementos formativos.

TITULACIÓN NACIONAL E INTERNACIONAL

En Universidad InterNaciones sabemos que es importante tener un perfil internacional. Por esa razón al finalizar tu Maestría obtendrás una titulación con posibilidad de reconocimiento europeo, lo que hará tu currículum más atractivo y te abrirá las puertas a oportunidades laborales internacionales.

Maestría guatemalteca avalada por el CEPS y otorgada por Universidad InterNaciones.



Titulación con posibilidad de reconocimiento de créditos en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).



La superación de esta maestría te permite la posibilidad de revalidar asignaturas en posgrados oficiales en UNIR, miembro del Grupo PROEDUCA, universidad oficial española parte del Espacio Europeo de Educación Superior.

METODOLOGÍA PRÁCTICA

Modelo de aprendizaje práctico que busca potenciar la flexibilidad de tus estudios.



Las clases teóricas se componen de píldoras de 5-10 minutos sobre conceptos clave. Al finalizar, se incluye un test y un video sobre la resolución del mismo.



Clases en vivo para la resolución de los casos prácticos.



Podrás utilizar cualquier dispositivo: computadora, celular y tablet.

PÉNSUM DE ESTUDIOS

Animación y Postproducción Digital

- Modelado 3D
- Animación 3D
- Creación de Personajes y Entornos 3D
- Postproducción Digital de Imagen

Total: 24 ECTS

Proyectos para Industria del Entretenimiento

- Creación de Proyectos para Industrias del Entretenimiento

Total: 6 ECTS

Animación para Videojuegos y Efectos Especiales

- Arte para Videojuegos
- Efectos Especiales Digitales
- Taller de Animación para Videojuegos y Efectos Especiales

Total: 18 ECTS

Sello InterNaciones

- Liderazgo Personal y de Servicio
- Creatividad e Innovación

Total: 4 ECTS

Trabajo de Graduación

- Trabajo de Graduación

Total: 12 ECTS

**Total: 60
créditos**

FORMACIÓN UNIVERSITARIA INTERNACIONAL

Universidad InterNaciones es un centro de enseñanza superior privado fundado en 2009. Su principal objetivo es acercar la educación universitaria a los guatemaltecos, apoyando el desarrollo intelectual, social y profesional para favorecer el crecimiento del país.



Forma parte de la Red Global de Universidades PROEDUCA, lo que le permite ofrecer programas directamente en otras universidades de la Red, ampliando los horizontes y enriqueciendo la experiencia de sus alumnos exponiéndoles a metodologías, contenidos y claustros internacionales. Esto permite a sus estudiantes obtener titulaciones de Guatemala y Estados Unidos, y solicitar reconocimiento de créditos en el Espacio Europeo de Educación Superior (EEES). Universidad InterNaciones es una Institución Educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. Su innovador modelo pedagógico ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación y se ponen al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. Las clases en línea en vivo y el acompañamiento de un tutor personal son la clave de nuestra enseñanza y del éxito de nuestros alumnos. Nuestra metodología está probada por más de 75.000 alumnos. Las titulaciones que imparte Universidad InterNaciones están avaladas por el CEPS.



METODOLOGÍA INTERNACIONES

- Clases en línea y en directo, que quedarán grabadas.
- Clases en plataforma digital donde podrás interactuar con docentes y compañeros en directo.
- Tutor personalizado desde tu primer día que te ayudará alcanzar tus metas académicas.



RECURSOS DIDÁCTICOS



- Se puede encontrar en el campus virtual de última generación accesible desde cualquier dispositivo.
- Contenido de máxima relevancia actualizado cada semestre.
- Está disponible desde tu primer día y a lo largo de tus estudios.

TUTOR PERSONAL

- Estará siempre disponible por teléfono o mail.
- Resolverá dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayudará con la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomendará qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.

SISTEMA DE EVALUACIÓN

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación).
- Exámenes finales en línea.
- Asistencia de clases no obligatoria.



PROFESORES INTERNACIONALES CON AMPLIA EXPERIENCIA LABORAL

- Docentes internacionales y locales de reconocido prestigio profesional.
- Cuerpo de docentes formado en metodología de educación en línea.
- Foco en tu desarrollo académico y profesional.



**FACULTAD DE
INGENIERÍA, CIENCIA, ARTE
Y TECNOLOGÍA (ICAT)**

Diagonal 6 No. 1197,
Zona 10, Ciudad de Guatemala

www.uni.edu.gt

**info@uni.edu.gt
(+502) 2268-6264**